

Le POLAU – Pôle arts & urbanisme recrute un.e

Chargé.e de projets urbanisme

Le POLAU-pôle arts & urbanisme (Tours - Saint-Pierre-des-Corps) est une structure ressource nationale au croisement de la création artistique et de l'aménagement des territoires.

Acteur pionnier de l'urbanisme culturel au niveau national, le POLAU associe des démarches artistiques dans le fil de réalisation de projets urbains ou de territoires. Il accompagne des collectivités et maîtrises d'ouvrage dans la définition, stratégie et montage de volets d'accompagnement, mais aussi sur la recherche de financements et la mise en réseau professionnelle. La structuration des métiers et pratiques de l'urbanisme culturel est au cœur de son projet, en particulier par l'animation de plateformes ressources (arteplan.org) et d'un dispositif pilote ; la « clause culture ».

Par ailleurs, le POLAU incube des projets artistiques reliés à des enjeux territoriaux (résidences, pépinières, programmes de recherche). Depuis 2019, il développe notamment le programme artistes & ingénieurs GÉNIES-GÉNIES, autour de thématiques environnementales « parlement de Loire », « Laboratoire arts & transitions ».

MISSIONS PRINCIPALES

Répondre et mettre en œuvre les A.M.O. et études urbaines - spécificité culture.
Participer au développement des pratiques et métiers de l'urbanisme culturel

Sous la responsabilité de la directrice. En lien avec l'ensemble de l'équipe.

ACTIVITÉS

- Participer à la conception et la mise en œuvre des programmes d'urbanisme culturel (méthodes intégrées, recherche de partenariats, coordination, suivi commanditaires, experts, artistes, chercheurs et prestataires, valorisation, capitalisation...) en lien avec le Coordinateur général et la Cheffe de projets du POLAU.
- Coordonner les réponses et la mise en œuvre des appels à projets et appels d'offres (calendriers, budgets, animation d'équipe, animation d'ateliers, rédaction de cahiers de charges, réalisation de diagnostics et élaboration de scénarios d'actions, relations partenaires, mise en forme des documents ...)
- Superviser le suivi administratif des études urbaines (contrats de prestation, conventions de partenariat...) en lien avec la chargée d'administration et superviser le suivi, rapports et bilans pour les partenaires.
- Participer au développement des pratiques de l'urbanisme culturel (notamment la « clause culture », le réseau national de l'urbanisme culturel, arteplan.org, formations...)
- Réaliser une veille et mener une activité de prospection de projets.
- Représenter le POLAU dans certaines interventions extérieures liées à l'urbanisme culturel.
- Contribuer à la communication des activités et participer à la vie de la structure.

COMPÉTENCES REQUISES

- Formation supérieure en architecture, urbanisme paysage et/ou en design urbain.
- Compréhension des enjeux du champ de l'urbanisme culturel.
- Connaissance des marchés publics.
- Compétences en gestion opérationnelle d'études (analyse, projet, calendrier, budget...), expériences demandées.
- Capacité d'analyse, de synthèse et bonne maîtrise rédactionnelle.
- Capacité d'animation de réunions, de réseau
- Sens affirmé de l'organisation, du travail en équipe, aisance relationnelle.
- Compétences graphiques et de facilitation graphique, maîtrise de la suite Adobe (Indesign, Illustrator et Photoshop)
- Maîtrise des logiciels bureautiques, bonne maîtrise de l'anglais.
- Permis B (permis voiture) nécessaire.

CONDITIONS ET LIEU DE TRAVAIL

Le poste est situé au POLAU (site du Point H^{UT} - Saint-Pierre-des-Corps). Il implique des déplacements et occasionnellement la présence lors d'évènements publics (soirs, week-end).

MOYENS A DISPOSITION

Informatique, téléphonie, véhicules du POLAU.

CONTRAT ET REMUNERATION

Type et durée : CDD ou CDI selon profil

Prise de fonction : Février 2023

Salaires : en fonction de l'expérience et convention collective CCNEAC

SITE WEB DE L'ORGANISME

<https://polau.org/>

CANDIDATURES A TRANSMETTRE AVANT LE 20 JANVIER 2023

à l'adresse suivante :

jean.cabaret@polau.org

Coordinateur général du POLAU